

Checkliste für Veranstaltungen

Ist die Veranstaltung öffentlich?

ja nein

Ist das Bgld. Veranstaltungsgesetz anzuwenden?

ja nein

Wer tritt als Veranstalter auf?

Wer ist während der Veranstaltung anwesend und verantwortlich?

Wo soll die Veranstaltung stattfinden?

Ist eine Beeinträchtigung der Umgebung zu erwarten?

ja nein

Wer ist Eigentümer der Veranstaltungsstätte?

Ist eine Bewilligung der Veranstaltungsstätte erforderlich?

ja nein

Ist die Veranstaltungsstätte bewilligt?

ja nein

Erforderliche Zertifikate bzw. Gutachten (z.B. für Zelt) liegen vor?

ja nein

Zeitraum der Veranstaltung?

Bezeichnung und Gegenstand der Veranstaltung?

Erwartete Besucher?

Höchstzahl der Besucher?

Ist eine Haftpflichtversicherung erforderlich?

ja nein

Welche Behörde ist zuständig?

Welche Fristen sind einzuhalten?

Welche der nachstehenden Beilagen sind erforderlich, welche sind bereits erstellt und vorhanden?

	erforderlich		vorhanden
Strafregisterbescheinigung (vom Veranstalter bzw. verantwortlichen Person)	<input type="checkbox"/> ja	<input type="checkbox"/> nein	<input type="checkbox"/>
Bewilligung der Veranstaltungsstätte	<input type="checkbox"/> ja	<input type="checkbox"/> nein	<input type="checkbox"/>
Sicherheitstechnisches Konzept	<input type="checkbox"/> ja	<input type="checkbox"/> nein	<input type="checkbox"/>
Brandschutztechnisches Konzept	<input type="checkbox"/> ja	<input type="checkbox"/> nein	<input type="checkbox"/>
Rettungstechnisches Konzept nach	<input type="checkbox"/> ja	<input type="checkbox"/> nein	<input type="checkbox"/>
Nachweis einer ausreichenden Haftpflichtversicherung	<input type="checkbox"/> ja	<input type="checkbox"/> nein	<input type="checkbox"/>
Konzept zur Vermeidung einer unzumutbaren Beeinträchtigung der Umgebung	<input type="checkbox"/> ja	<input type="checkbox"/> nein	<input type="checkbox"/>
Darstellung der Verkehrssituation unter Anschluss eines Verkehrskonzeptes sowie der Abstellplätze	<input type="checkbox"/> ja	<input type="checkbox"/> nein	<input type="checkbox"/>